

PROGETTO

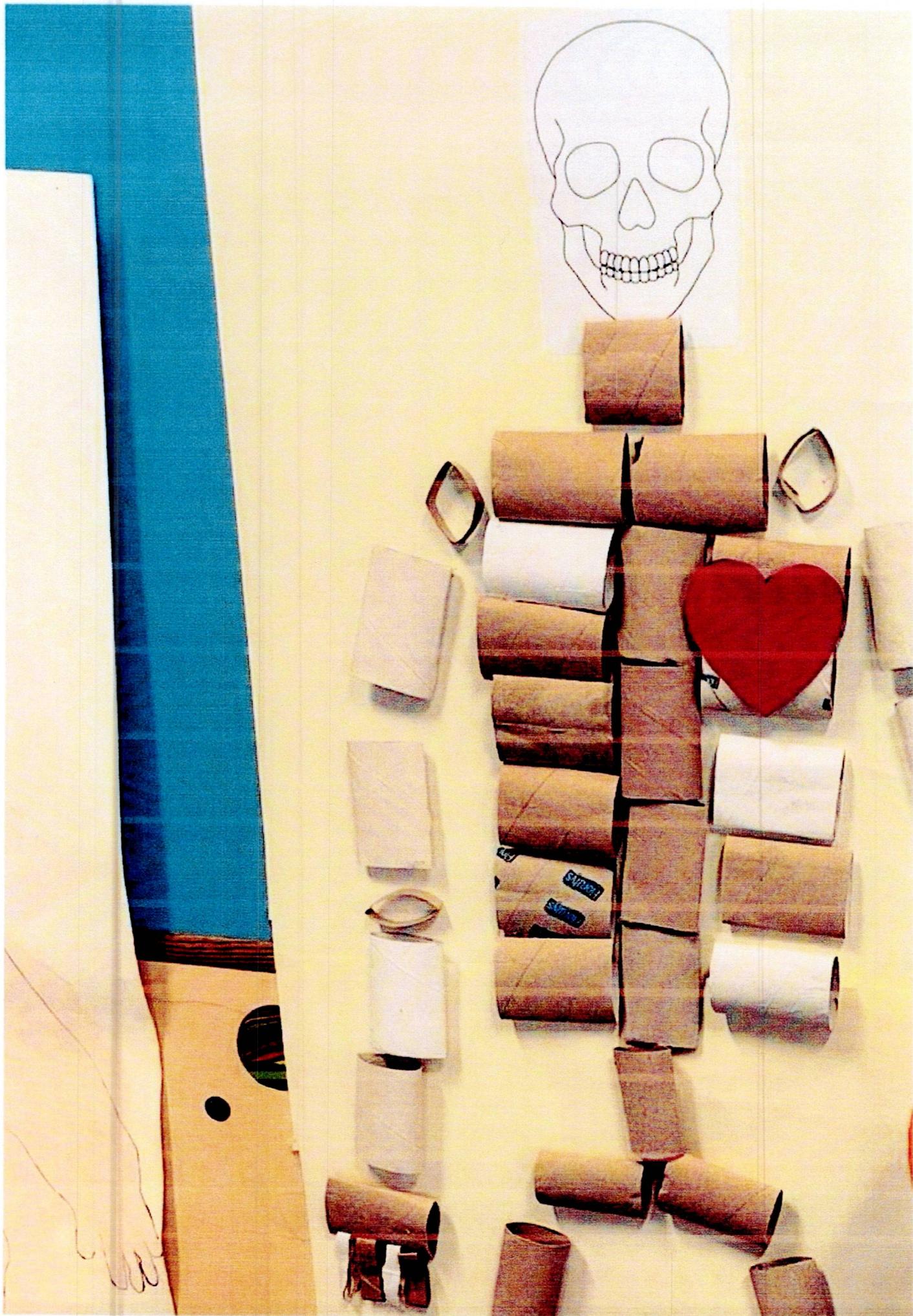
IN

ITINERE

(P.E.)

ANNO SCOLASTICO

2024 - 2025



LOOSE PARTS

Il gioco destrutturato è un approccio di gioco in cui non ci sono regole fisse o indicazioni da dare su come utilizzare i materiali. Questo tipo di gioco incoraggia i bambini a esplorare liberamente e a utilizzare la loro immaginazione: consente loro di prendere decisioni, risolvere problemi e sviluppare competenze sociali mentre dialogano con i materiali e tra di loro.

Le loose parts, in particolare, sono oggetti non strutturati che possono essere utilizzati in modi vari e creativi; stimolano il gioco creativo e l'esplorazione, consentendo ai bambini di costruire, assemblare e inventare liberamente. Le loose parts promuovono la creatività, il pensiero critico e le abilità motorie; i bambini scoprono le proprietà fisiche dei materiali e sviluppano le loro idee.

PROGETTAZIONE IN ITINERE

NON PROGRAMMA MA PROGETTO

La progettazione in itinere, rispetto alla programmazione rigida, rappresenta un approccio educativo che favorisce l'adattabilità, la flessibilità e la partecipazione attiva dei bambini.

La progettazione in itinere riconosce che ogni bambino è un individuo unico con i suoi tempi di apprendimento e interessi personali.

Questo approccio permette di adattare le attività e le esperienze in base alle esigenze di ciascun bambino, lo incoraggia a esprimere le proprie opinioni, a fare scelte e a contribuire alle attività che interessano loro.

La progettazione in itinere si concentra sull'apprendimento basato sull'esperienza.

I bambini esplorano, scoprono e apprendono attraverso l'interazione diretta con il mondo circostante.

La progettazione in itinere permette agli educatori di modificare il percorso educativo in base alle necessità dei bambini.